

Desenvolvimento de um jogo de treinamento aplicando teoria das restrições na gestão da saúde

LISTA DE MATERIAIS

(para 2 a jogadores)

Componentes:

1 Tabuleiro, representando a fictícia unidade de pronto atendimento SAMAZ. 1 dado (6 faces).

6 peões.

10 cartas frente e verso nos setores, sendo duas na diretoria. 1 cartela de cenário.

1 manual.

1 bloco de "Fichas do Jogador".