

nas vendas realizadas, o lucro real e o lucro máximo, bem como o Nível de Serviço obtido e o Ótimo que poderia ter sido atingido caso as decisões ótimas tivessem sido tomadas. Em seguida é informado o estoque ao final da rodada e a pontuação. Conforme informado, existe um valor de investimento ótimo, que gera uma demanda prevista igual ou muito próxima à real, que alcança o lucro máximo, o objetivo do jogador, é alcançar o lucro máximo entendendo como usar o investimento a seu favor.

Por fim, ao final de cada rodada o jogador poderá informar quantos pedidos fará para atender à próxima demanda, essa decisão deve ser tomada com base no estoque atual e demanda futura. O pedido da rodada " $n+1$ " deverá ser realizado na rodada " n ".

Para ser direcionado a próxima rodada o jogador deverá clicar no botão lateral "PRÓXIMA RODADA".

Os gráficos servem de referência para saber quão distante o jogador está de seu objetivo.

Bom divertimento!

APÊNDICE C – APRESENTAÇÃO *POWER POINT* DO JOGO

Criação de um jogo envolvendo indicadores e nível de serviço em logística

Alunos: Lorrane Sampaio Fagundes de Oliveira

Felipe dos Santos Cereja

Orientador: Prof. Dr. Ricardo Miyashita

Coorientador: Prof. Me. Diego Cesar Cavalcanti de Andrade

CS PRO®

AGENDA

- O Jogo – CS PRO
 - Cenário
 - Objetivo
 - Variáveis de Decisão
 - Rodadas 1-9
 - Rodada 10
 - Painel de Resultados
- Dúvidas

CS PRO®